**Техническое задание**

**Цель:** Разработать мобильное приложение, которое будет помогать студентам правильно питаться.

|  |  |
| --- | --- |
| **Выбор блюда в приложении.** | **В приложении они смогут выбрать блюдо, которое они смогут приготовить исходя из их предпочтений.** |
| **Просмотр информации о блюде, способ приготовления и ингредиенты.** | **Без авторизации пользователь сможет смотреть блюда и информацию о них.** |
| **Просмотр истории блюд, общее кол-во полезных веществ и витаминов, которые пользователь готовил. Также доступ к избранным блюдам.** | **При авторизации пользователь получает те же самые функции, но ещё он сможет видеть историю своих блюд и просматривать общее кол-во витаминов и ккал, которые он потребил.** |
| **Список готовых наборов** | **Список, в котором будут приведены готовые наборы из блюд с оптимальным кол-вом полезных веществ и ккал. (Основное блюдо, второе, напиток)** |
| **Выбор блюда и готовка** | **При выборе блюда будет видна кнопка «Приготовить», при нажатии на неё пользователь откроется пошаговая инструкция, которую он сможет листать и готовить в своём темпе.** |
| **Анализ питания** | **После авторизации приложение будет анализировать «выбор» пользователя и рекомендовать попробовать, что-то новое.** |
| **Отображение магазинов на карте и отображение их товаров, которые могут быть полезным питанием** | **Пользователь выбирает карту в нижней панели и видит магазины с товарами.** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |